



## **REGOLAMENTO DEL GIOCO DEI BAMBINI PERUGIA1416 - Passaggio tra Medioevo e Rinascimento EDIZIONE 2026**

### **Art. 1 – Tiro alla Fune dei Bambini**

#### **Campo di gioco**

Il campo di gioco è costituito da un'area pianeggiante dove le due squadre si posizionano per effettuare le tirate, delimitata da transenne. L'area di tiro è divisa in due sezioni, una per parte, e costituisce lo spazio ove si collocano i tiratori delle parti che si sfidano.

Nessuno può accedere, durante la gara, nell'area di tiro, ad eccezione dei tiratori delle due parti, del Giudice di Gara e dei suoi collaboratori.

#### **Partecipanti e ruoli**

Possono partecipare al gioco atleti a partire da 6 anni di età e che non superino i 10 anni compiuti entro il giorno della gara, provvisti di liberatoria firmata da un genitore (ref. Appendice).

Ogni squadra di Rione è composta da n.7 Fanti (atleti regolari), ai quali si affiancano n.3 riserve, e 1 Maresciallo (capo squadra). Tra una sfida e l'altra il Maresciallo ha facoltà di sostituire i componenti della squadra che effettuerà la tirata.

È vietato sostituire gli atleti, pena la perdita della sfida, nel corso della tirata.

I ruoli sono i seguenti:

- gli atleti (detti "Fanti") hanno il compito di tirare la fune allo scopo di portare dalla propria parte la bandiera applicata al centro della corda.

I fanti possono posizionarsi sia alla destra che alla sinistra della fune.

La fune deve essere tenuta solo con le mani, non è consentito ai fanti avvolgere la fune ai polsi né al corpo, pena la squalifica, con conseguente assegnazione della vittoria alla formazione avversaria.

I Fanti non possono ricevere aiuti esterni durante la tirata.

In caso di caduta accidentale di uno o più atleti nel corso della competizione, gli stessi hanno l'obbligo di rialzarsi nel più breve tempo possibile.

È motivo di squalifica di tutta la squadra con conseguente assegnazione della vittoria alla formazione avversaria la condotta scorretta o irrispettosa di atleti e maresciallo nei confronti di Giudice, assistenti, avversari e pubblico.

Durante la gara, gli atleti devono mantenersi all'interno dell'area di tiro assegnata.

- il Maresciallo, che per regolamento non partecipa al tiro della fune, ha il compito di guidare la propria squadra, attuando la strategia di gara, impartendo il ritmo ed incitando i propri fanti per tutta la durata della sessione di tiro. Lo stesso è contraddistinto, rispetto ai fanti, da un fazzoletto del colore del Rione di appartenenza legato intorno al collo.

Il Maresciallo predispone e controlla l'area di gioco della propria squadra e dà l'assenso al Giudice per l'avvio della gara.

Il Maresciallo può muoversi nell'area riservata, ricompresa tra la corda di delimitazione dell'area di tiro ed il punto di stazionamento del Giudice.

I Capitani dei Rioni sono gli unici a poter interagire con il Giudice di gara.

### **Equipaggiamento**

Le divise dei Fanti e dei Marescialli (di foggia storica) sono costituite da:

- camicione bianco
- calzamaglia
- cintura del colore del Rione di appartenenza
- scarpe da ginnastica

Le divise sono fornite dai Rioni di appartenenza, ad esclusione delle scarpe da ginnastica che vengono lasciate alla libera scelta degli atleti.

### **Preparazione del campo di gara e svolgimento del gioco**

La Giuria è composta dal Giudice di Gara supremo che è il Direttore Artistico e da due suoi collaboratori, addetti al controllo dello svolgimento del gioco e alla compilazione della tabella dei punteggi.

Le squadre di Fanti attendono il loro turno, assistiti dai propri Marescialli, in attesa che venga predisposto il campo di gara, posizionandosi all'esterno dello stesso, nelle aree predisposte.

I Marescialli, insieme al Giudice, sovrintendono alla procedura di sorteggio del campo di gara.

A sorteggio avvenuto, i Marescialli prendono possesso della parte assegnata ed iniziano a predisporre il campo di gara.

In particolare:

- i Marescialli posizionano la fune di tiro;
- finché non è stato preparato il campo di gara, i Marescialli non possono far salire i Fanti sulla pedana;
- è il Giudice che, verificata con gli assistenti la correttezza delle procedure seguite per la preparazione del campo di gioco, consente ai Marescialli di far salire i Fanti sulla pedana;
- gli atleti prendono in mano la corda e la tengono;

- il Giudice di Gara, una volta che le squadre sono posizionate correttamente sulla pedana e ricevuta conferma dai Marescialli delle due squadre gareggianti, dà il via alla gara pronunciando ad alta voce la parola concordata (“**TIRO!**”).

### **Procedure di sicurezza**

Il Giudice di Gara può, in qualunque momento, per motivi di irregolarità riscontrate o di sicurezza allo svolgimento del gioco, interrompere la sessione di tiro alzando la bandiera in dotazione.

Gli assistenti del Giudice di Gara possono segnalare a questi un problema di sicurezza alzando il fazzoletto nero in dotazione.

### **Formula di svolgimento**

I Rioni si affrontano in un girone all’italiana (tutti contro tutti) per un numero complessivo di 10 sfide, ognuna delle quali viene cronometrata da un Giudice delegato.

Il Rione vincitore sarà quello che ha totalizzato più vittorie durante le 10 sfide. Qualora vi fossero 2 o più squadre a pari merito, la classifica viene determinata in base ai tempi complessivi cronometrati, con vantaggio per i tempi minori.

Il programma delle sfide sarà il seguente:

<b>RIONE 1</b>	<b>RIONE 3</b>
<b>RIONE 2</b>	<b>RIONE 4</b>
<b>RIONE 5</b>	<b>RIONE 1</b>
<b>RIONE 2</b>	<b>RIONE 3</b>
<b>RIONE 4</b>	<b>RIONE 5</b>
<b>RIONE 1</b>	<b>RIONE 2</b>
<b>RIONE 3</b>	<b>RIONE 4</b>
<b>RIONE 5</b>	<b>RIONE 2</b>
<b>RIONE 4</b>	<b>RIONE 1</b>
<b>RIONE 3</b>	<b>RIONE 5</b>

Tale programma garantisce che nessuna squadra tiri per due turni consecutivi.

Sarà sorteggiato dai Marescialli prima dell’inizio della gara l’abbinamento tra i Rioni e il ‘numero’ legato al programma delle sfide.

### **Premiazione**

La squadra del Rione vincitore sarà premiata da Braccio Fortebracci prima dell’assegnazione del Palio di Perugia<sup>1416</sup>.

Al termine della gara, i componenti delle squadre non vincitrici riceveranno una medaglia di partecipazione.

## **Regolamento ufficiale Corsa del Drappo**

### **Art. 1 – Definizione e percorso**

La "Corsa del Drappo" è una competizione a staffetta riservata ai giovani atleti dei Rioni di Perugia, valida esclusivamente per l'assegnazione del Palio dei Bambini.

La gara si svolge nella modalità staffetta 6x60 metri intorno alla Fontana Maggiore.

Per ogni turno di gara, ciascun Rione schiera in pista una squadra composta da 6 atleti. Ogni atleta completerà un giro intero della Fontana Maggiore (pari a circa 60 metri) prima di passare il testimone al compagno successivo.

I punti esatti di partenza e di traguardo saranno indicati in loco dai giudici di gara il giorno dell'evento.

### **Art. 2 – Requisiti di partecipazione**

La partecipazione è riservata ai bambini che abbiano compiuto il 6° anno di età e non abbiano ancora superato il 10° anno il giorno della gara (età compresa tra 6 e 10 anni compiuti).

È consentita la partecipazione esclusivamente ad atleti residenti o studenti di scuole all'interno del contado di Perugia (confini Palio individuati dal regolamento di Perugia 1416).

La composizione della squadra è libera (non sono previsti vincoli di genere o quote minime di ragazzi/ragazze).

Per poter prendere parte alla competizione è obbligatorio della liberatoria firmata da un genitore.

### **Art. 3 – Composizione della squadra e atleti in gara**

La squadra di ogni Rione può essere composta da un numero massimo di 10 atleti complessivi inseriti in elenco.

Di questi atleti iscritti, soltanto 6 prenderanno effettivamente parte alla corsa.

### **Art. 4 – Dinamica di gara e condotta**

La corsa si svolge tramite il passaggio manuale di un testimone.

Lo spazio designato per il cambio del testimone (zona di transizione) avrà una lunghezza di circa 10 metri. Il passaggio del testimone deve avvenire tassativamente all'interno di questa area.

Non è consentito alcun tipo di contatto fisico volontario tra gli atleti di rioni diversi. Qualsiasi comportamento scorretto, ostruzionismo o contatto intenzionale potrà comportare la squalifica della squadra.

I giudici di gara, in qualsiasi momento, per motivi di irregolarità riscontrate o di sicurezza allo svolgimento del gioco, possono interrompere la gara.

### **Art. 5 – Abbigliamento e attrezzatura**

Gli atleti dovranno indossare: un camicione identificativo del Rione, calzamaglia, cintura e scarpe da ginnastica a totale discrezione dell'atleta.

## **Art. 6 – Iscrizioni, privacy e adempimenti burocratici**

Ogni Rione deve inoltrare formalmente all'Associazione Perugia 1416 l'elenco completo dei propri atleti (fino a un massimo di 10 nomi).

Per ciascun partecipante dovranno essere indicati i seguenti dati anagrafici: nome, cognome, luogo e data di nascita, luogo di residenza.

Ogni bambino può partecipare a più giochi.

Il Rione deve tassativamente consegnare, per ogni atleta iscritto, l'autorizzazione firmata dai genitori (o tutori legali), contenente:

- L'autocertificazione dei dati anagrafici del minore (luogo/data di nascita e residenza).
- La liberatoria per l'utilizzo di foto e video istituzionali realizzati dall'Associazione Perugia 1416 e dai Rioni durante l'evento.

## **Art. 7 – Assegnazione del punteggio Corsa del Drappo e Tiro alla Fune.**

Al termine della Corsa del Drappo, i punti verranno assegnati in base all'ordine di arrivo ufficiale secondo lo schema seguente:

### **Corsa del Drappo:**

1° Classificato: 10 punti  
2° Classificato: 7 punti  
3° Classificato: 5 punti  
4° Classificato: 3 punti  
5° Classificato: 1 punto

### **Tiro alla Fune:**

1° Classificato: 8 punti  
2° Classificato: 6 punti  
3° Classificato: 4 punti  
4° Classificato: 4 punti  
5° Classificato: 1 punto

I suddetti punteggi sono da considerarsi esclusivamente relativi alla classifica all'assegnazione del Palio dei Bambini.

## **I Referenti dei Cinque Rioni di Perugia1416 per il gioco dei bambini**

Magnifico Rione Porta Eburnea

Stefania Burubù

Magnifico Rione Porta San Pietro

Eleonora Codini

Magnifico Rione Porta Sant'Angelo

Francesco Edoardo Maselli

Magnifico Rione Porta Santa Susanna

Cristina Mascetti

Magnifico Rione Porta Sole

Maria Luisa Moriconi

**MODULO DI ISCRIZIONE e CONTESTUALE LIBERATORIA**  
**(tutti i campi devono essere obbligatoriamente compilati)**

Il/la sottoscritto/a \_\_\_\_\_

nato/a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_,

residente a \_\_\_\_\_

in via \_\_\_\_\_, CAP \_\_\_\_\_,

in qualità di genitore di \_\_\_\_\_

nato/a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_,

residente a \_\_\_\_\_

in via \_\_\_\_\_, CAP \_\_\_\_\_,

autorizzo

mio/a figlio/a a prendere parte al gioco del Tiro alla Fune durante il Palio di Perugia 1416 per il

Rione \_\_\_\_\_

Luogo e data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

## DICHIARAZIONE DI ESONERO DI RESPONSABILITA' DEGLI ORGANIZZATORI

- 1) Il Partecipante si impegna ad assumere un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza sportiva in occasione delle sfide e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;
- 2) Il genitore del Partecipante solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali e/o spese (ivi incluse le spese legali), che dovessero derivargli a seguito della partecipazione alla competizione, anche in conseguenza del proprio comportamento;
- 3) Il genitore del Partecipante è stato informato dall'organizzazione ed è pertanto consapevole del fatto che, durante lo svolgimento del gioco, non viene garantita la presenza di un medico o dell'ambulanza e, per l'effetto, con la sottoscrizione del presente modulo dichiara espressamente di rinunciare a qualsiasi azione civile o penale o di rivalsa verso gli organizzatori del Palio per danni diretti ed indiretti che si dovessero verificare in conseguenza della mancata presenza in loco di un medico e dell'ambulanza;
- 4) Il genitore del Partecipante, infine, con la firma del presente modulo si assume ogni responsabilità che possa derivare dall'esercizio dell'attività sportiva e solleva gli organizzatori del Palio da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in conseguenza di infortuni cagionati al minore o a terzi ed a malori verificatisi durante l'intera durata delle sfide, o conseguenti all'utilizzo delle infrastrutture o del campo di gioco, nonché solleva gli organizzatori da ogni responsabilità legata a furti e/o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale.

Luogo e data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

Ai sensi e per gli effetti di cui agli artt. 1341 e 1342 del c.c. il genitore del Partecipante dichiara di aver attentamente esaminato tutte le clausole contenute nella dichiarazione di esonero di responsabilità degli organizzatori e di approvarne specificamente i punti numero 2), 3), 4).

Luogo e data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

## AUTORIZZAZIONE AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Preso atto dell'informativa di cui all'art. 13 del decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, il Partecipante autorizza il trattamento e la comunicazione ai soggetti indicati in informativa dei propri dati personali, per le finalità connesse all'organizzazione delle sfide e per la eventuale pubblicazione dei risultati del gioco. Il Richiedente esprime il consenso ai trattamenti specificati nell'informativa, e autorizza ad eventuali riprese fotografiche e cinematografiche della manifestazione e in particolare della gara del Tiro alla Fune per la realizzazione di video, bacheche, pubblicazione su carta stampata e web (compreso download).

Firma \_\_\_\_\_

## INFORMATIVA EX ART. 13 DEL D.LGS N. 196/03

I dati personali degli iscritti al gioco del Tiro alla Fune nell'ambito del Palio di Perugia 1416 sono trattati in conformità al decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196. I dati personali sono raccolti al momento della iscrizione e sono forniti direttamente dagli interessati. Il mancato conferimento dei dati personali comporta l'impossibilità di accettare l'iscrizione stessa. I dati sono trattati in forma cartacea ed informatica dall'Organizzatore, per tutti gli adempimenti connessi all'organizzazione del Palio al fine di fornire agli utenti informazioni sulle squadre, sui partecipanti e sui risultati del gioco del Tiro alla Fune. In relazione agli eventuali dati sensibili in esso contenuti, gli iscritti sono chiamati ad esprimere espressamente il loro consenso per il trattamento di detti dati sensibili. Non è prevista la comunicazione, diffusione, trasmissione dei dati.